

Sprawozdanie z innowacji
„Wprowadzenie podstaw programowania
w gimnazjum w oparciu o Projekt Podstawy
Programowej przedstawiony przez Radę
ds. Informatyzacji Edukacji przy Ministrze Edukacji
Narodowej.”

Gimnazjum nr 2 im Armii Krajowej w Kwidzynie

Opracowała: Wiesława Podgórska

Od września 2016r. w naszej szkole realizowana jest na lekcjach informatyki innowacja pedagogiczna dotycząca programowania.

Na innowacyjne zajęcia z programowania zaproponowano do 20 godzin w cyklu dwuletnim.

Nauka programowania jest częścią zajęć informatycznych. Nauczyciel jest przewodnikiem, który ma przygotować do nabycia umiejętności kreatywnego rozwiązywania problemów z różnych przedmiotów metodami wywodzącymi się z informatyki.

Innowacją objęto wszystkie klasy drugie (9) - 248 uczniów, które rozpoczęli naukę informatyki w gimnazjum.

W połowie listopada nauczyciele zaczęli wprowadzać zagadnienia dotyczące algorytmiki. Uczniowie poznali różne sposoby przedstawiania algorytmów, np. w języku naturalnym, w postaci schematów blokowych, listy kroków.

Kolejnym etapem było zapoznanie z językiem programowania Baltie.

Zakończyliśmy I etap nauki programowania.

Przewidywane efekty przedstawiają się następująco:

- uczniowie znają tryby pracy programu, podstawowe pojęcia np. bank, scena, współrzędne, literał, pomocnik itp. ;
- potrafią zapisać poprawnie program;
- potrafią tworzyć projekt – połączenie trybu budowania z trybem programowania;
- wprowadzają pojęcia powtórzeń w celu zmniejszenia ilości poleceń;
- tworzą proste animacje;
- pracują w dwóch oknach (środowisko programowania i okno przeglądarki – serwer);
- logują się do systemu (serwera) na własne konto;
- otwierają zadania z serwera, pobierają zadania ze sceną;
- rozwiązują zadania w środowisku programowania, zapisują zadania we wcześniej założonym folderze na lokalnym komputerze,;
- wysyłają za pośrednictwem serwera zadania do sprawdzenia, analizują ewentualne błędy wskazane przez „automatycznego sędziego”;
- rozwiązywali zadania samodzielnie w domu na platformie konkursowej.

Wyniki ewaluacji po I roku realizacji innowacji pedagogicznej dotyczącej programowania przedstawiają się następująco:

1. Uczniowie pracowali indywidualnie na stanowiskach komputerowych w środowisku Baltie - w szkole z pomocą nauczyciela, oraz w domu samodzielnie.
2. 30 uczniów wzięło udział w konkursie Potyczki z komputerem 2017 – etap szkolny. Zadania okazały się dla uczniów zbyt trudne, ponieważ jeszcze nie posiadają na tyle umiejętności, aby poradzić sobie z tego typu zadaniami.
3. Uczniowie klas II (objęci innowacją) wzięli udział w konkursie programowania w języku Baltie 3, który składa się z etapów:
 - domowego,
 - szkolnego,
 - wojewódzkiego,
 - międzynarodowego.

- Etap domowy składał się z 8 zadań.

W tym etapie wzięło udział 150 uczniów, czyli 60 % . Jedna uczennica rozwiązała aż 7 zadań poprawnie, 5 ucz. – 6 zadań, 50 ucz. po 5 zadań, 27 ucz. – 4 zadania. Pozostała część po 3,2 czy 1 zadaniu.

- Do etapu szkolnego przystąpiło 30 uczniów (10 maja 2017r.). Uczniowie mieli do rozwiązania 6 zadań. 40% ucz. rozwiązało po 4 zadania i tym sposobem zostali zakwalifikowani do etapu wojewódzkiego.

- Etap wojewódzki odbywał się w kilku placówkach m.in. i w naszej szkole.

Dnia 19 maja br. dwunastu uczniów z naszego gimnazjum zmagало się z napisaniem 8 programów w czasie 120 minut. Troje z nich rozwiązało 5 zadań, sześćoro 4 zadania i troje 3 zadania.

Dwie uczennice zakwalifikowały się do etapu międzynarodowego, który odbędzie się 10 czerwca br.

W Polsce do etapów wojewódzkich przystąpiło 655 uczniów.
A tak przedstawia się klasyfikacja naszych uczniów:

4607	80. 80.	Ida Biryło	C	8	Gim2 Kwidzyn	Renata Radomska	kwidzyński
4607	81. 81.	Julia Duzinkiewicz	C	8	Gim2 Kwidzyn	Wiesława Podgórska	kwidzyński
	93. 93.	Anna Nowicka	C	8	Gim2 Kwidzyn	Renata Radomska	kwidzyński
	125. 125.	Maciej Szuwarowski	C	8	Gim2 Kwidzyn	Marek Żemojtel	kwidzyński
	130. 130.	Małgorzata Krogulec	C	8	Gim2 Kwidzyn	Sylvia Wardaszka	kwidzyński
	131. 131.	Julian Pawłowski	C	8	Gim2 Kwidzyn	Wiesława Podgórska	kwidzyński
	132. 132.	Zuzanna Seklecka	C	8	Gim2 Kwidzyn	Wiesława Podgórska	kwidzyński
	142. 142.	Julia Kassner	C	8	Gim2 Kwidzyn	Renata Radomska	kwidzyński
	144. 144.	Paulina Grzybińska	C	8	Gim2 Kwidzyn	Renata Radomska	kwidzyński
	158. 158.	Mateusz Dropek	C	8	Gim2 Kwidzyn	Wiesława Podgórska	kwidzyński
	171. 171.	Mateusz Zimnicki	C	8	Gim2 Kwidzyn	Wiesława Podgórska	kwidzyński
	180. 180.	Kuba Lisowski	C	8	Gim2 Kwidzyn	Renata Radomska	kwidzyński



pozycja w państwie



Międzynarodowy Konkurs Programowania w języku Baltie 3

10.05.2017

NEW!!

Konkurs "Baltie" jest przeznaczony dla dzieci i młodzieży ze szkół podstawowych, gimnazjów i szkół średnich. Prowadzony jest na konkursowym serwerze SGP - platforma konkursowa Baltie. Organizatorami konkursu są: SGP Systems (Czechy), TIB (Czechy) oraz TIB (Słowacja). Konkurs składa się z kilku etapów: domowy, szkolny, wojewódzki i międzynarodowy.

W I etapie domowym uczniowie mieli do rozwiązania 8 zadań. W naszej szkole przystąpiło 150 uczniów (zwłaszcza kl.2 w ramach innowacji pedagogicznej dot. programowania). Najlepszą okazała się Julia Duzinkiewicz, która rozwiązała aż 7 zadań. Sześć osób czyli: Zuzanna Seklecka, Wiktoria Manowska, Ernest Woś, Ida Biryło, Kacper Baran, Ania Nowicka rozwiązało 6 zadań. Aż 50-ściu uczniom udało się rozwiązać po 5 zadań. Do etapu szkolnego zostało nominowanych 30 uczniów, którzy dnia 10 maja zmierzyli się z sześcioma zadaniami z programowania.

Do etapu wojewódzkiego zakwalifikowało się 12 uczniów.

19 maja br. w naszej szkole odbył się etap wojewódzki konkursu Baltie. Z zadaniami zmierzyli się uczniowie ze Szkoły Podstawowej nr 4, z Nebrowa Wielkiego oraz uczniowie z naszej szkoły. Uczniowie w ciągu 120 minut mieli do zaprogramowania 8 zadań. Czekamy teraz na wyniki, czy uda się im zakwalifikować do finału.

[Zobacz zdjęcia](#)**NEW!!**

Są już informacje, że 2 osoby czyli Julia Duzinkiewicz i Ida Biryło z klasy 2c, wezmą udział w dniu 10 czerwca br. w etapie międzynarodowym konkursu Baltie. Życzymy powodzenia.

Kilka zdjęć z prowadzonych zajęć podczas nauki Baltiego

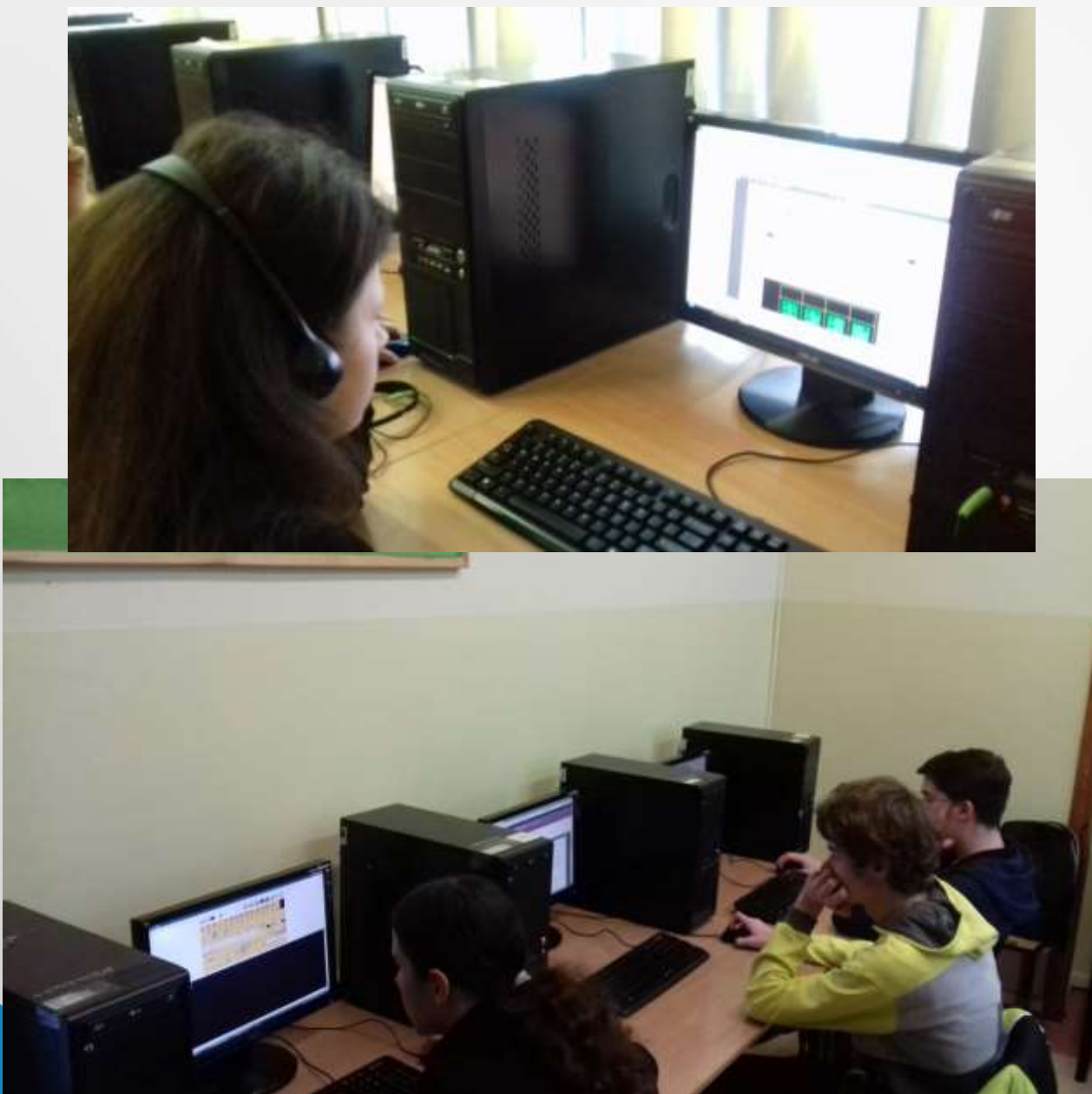




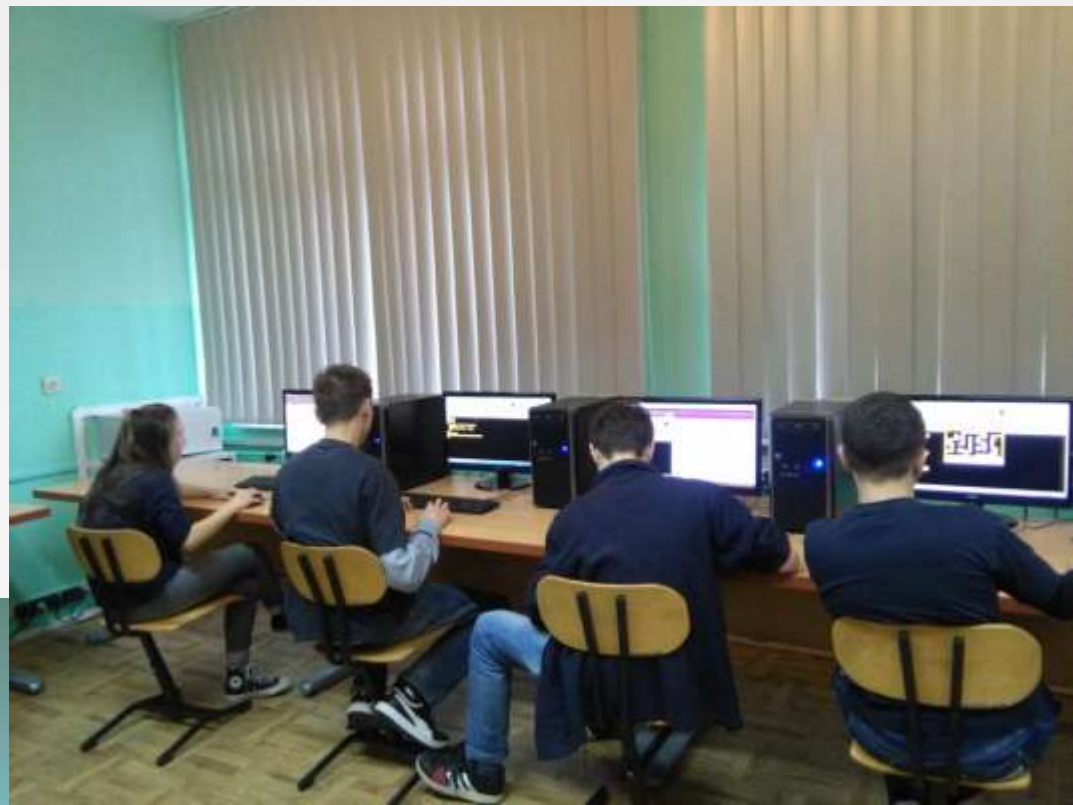




Kilka zdjęć z konkursu POTYCZKI Z KOMPUTEREM – etap szkolny









Kilka zdjęć z etapu wojewódzkiego konkursu Baltie





